

CURSO: FÍSICA Mención

MATERIAL: FM-01

MAGNITUDES ESCALARES Y VECTORIALES

Sistema internacional de medidas

En 1960, un comité internacional estableció un conjunto de patrones para estas magnitudes fundamentales. El sistema que se ingresó es una adaptación del sistema métrico, y recibe el nombre de *Sistema Internacional (SI) de unidades*.

Magnitudes Fundamentales	Nombre	Símbolo
Longitud	metro	m
Masa	Kilogramo	Kg
Tiempo	segundo	s
Intensidad de corriente eléctrica	ampere	A
Temperatura	kelvin	K
Cantidad de sustancia	mol	mol
Intensidad luminosa	candela	cd

También existen *Magnitudes Derivadas* que se obtienen a partir de las fundamentales por medio de ecuaciones matemáticas. Como por ejemplo, el área que es derivada de longitud.

Nota: en cualquier fenómeno físico que se analiza, se debe tener en cuenta las unidades de medidas con las cuales se trabaja, ya que deben ser compatibles, de lo contrario se procede a la conversión de unidades.

Ejemplo:

1. 90 m/s se puede expresar como

- A) 25 Km/h
- B) 1500 Km/h
- C) 900 Km/h
- D) 360 Km/h
- E) 324 Km/h

Escalares

Son magnitudes físicas fáciles de reconocer, ya que para identificarlas sólo necesitamos saber su *magnitud* y la unidad de medida.

Ejemplos: rapidez, masa, tiempo, distancia, área, perímetro, densidad, volumen, temperatura, etc.

Vectores

Un vector se identifica por 4 características fundamentales: *punto de aplicación*, *magnitud* (*módulo o largo*), *sentido* (indicado por la flecha) y *dirección* (indicado por la línea recta que pasa sobre el vector).

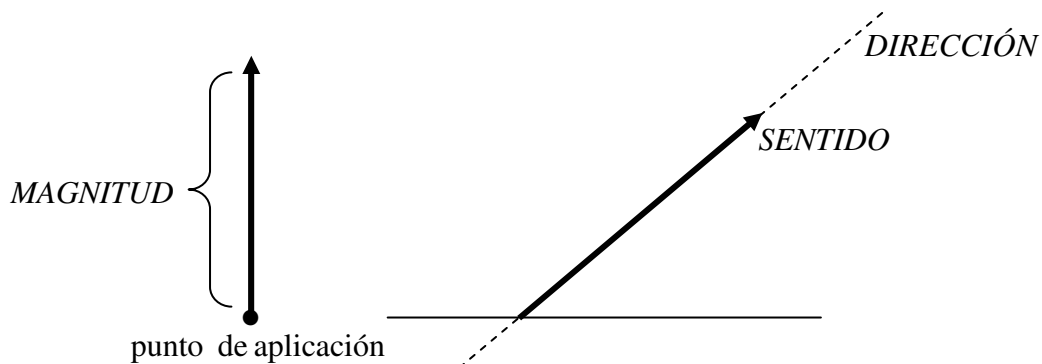


Fig. 1

Una magnitud vectorial se simboliza con una letra que lleva una flecha en su parte superior \vec{A} .

Si queremos referirnos a la magnitud del vector \vec{A} se denota por $|\vec{A}|$.

Algunos ejemplos de magnitudes vectoriales son: desplazamiento, velocidad, aceleración, fuerza, momentum lineal, torque, etc.

Ejemplo:

2. De las siguientes afirmaciones sobre el vector \vec{PQ}

- I) El punto P es el origen de \vec{PQ} .
- II) El vector \vec{PQ} se puede abreviar \vec{QP} .
- III) El punto Q es el término de \vec{PQ} .

De estas afirmaciones es (son) verdadera (s)

- A) Sólo I
- B) Sólo III
- C) Sólo I y II
- D) Sólo I y III
- E) I, II, y III

Representación de un vector

Sea \vec{C} un vector tridimensional (tres dimensiones X, Y, Z)

$$\vec{C} = (C_X, C_Y, C_Z)$$

Donde:

C_X es la componente del vector en la dirección de X.

C_Y es la componente del vector en la dirección de Y.

C_Z es la componente del vector en la dirección de Z.

La otra forma de escribir un vector, es en función de vectores unitarios (de magnitud 1) asociados a cada eje.

- Al eje X asociamos el vector unitario \vec{i}

- Al eje Y asociamos el vector unitario \vec{j}

- Al eje Z asociamos el vector unitario \vec{k}

$$|\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1$$

El vector \vec{C} queda representado de la siguiente forma:

$$\vec{C} = C_X \vec{i} + C_Y \vec{j} + C_Z \vec{k}$$

La magnitud de \vec{C} es:

$$|\vec{C}| = \sqrt{(C_X)^2 + (C_Y)^2 + (C_Z)^2}$$

Ejemplo:

3. De acuerdo a la figura 2, la componente del vector en la dirección del eje X es

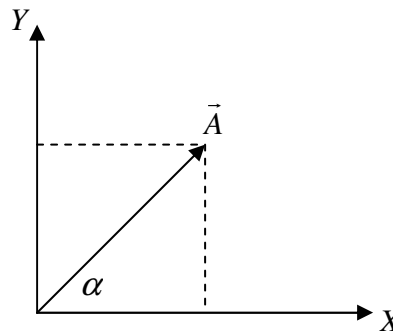
A) $|\vec{A}| \cdot \operatorname{sen} \alpha$

B) $|\vec{A}| \cdot \operatorname{tg} \alpha$

C) $|\vec{A}| \cdot \cos \alpha$

D) $|\vec{A}| \cdot \sec \alpha$

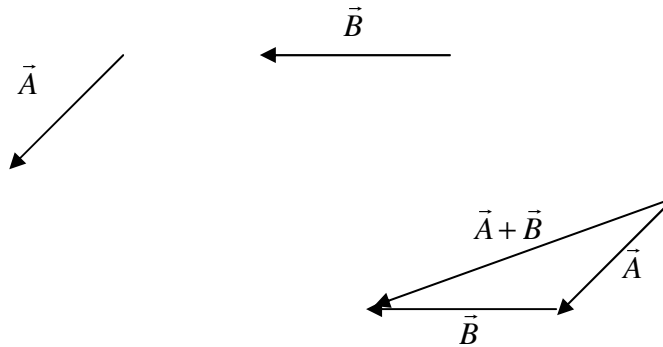
E) $|\vec{A}| \cdot \operatorname{csc} \alpha$



Álgebra de vectores

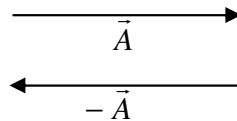
i. Adición (método del triángulo)

Al sumar dos vectores \vec{A} y \vec{B} , primero se dibuja \vec{A} y a continuación se dibuja \vec{B} , procurando mantener las proporciones, luego el origen de \vec{A} se une con el final de \vec{B} (punta de la flecha).



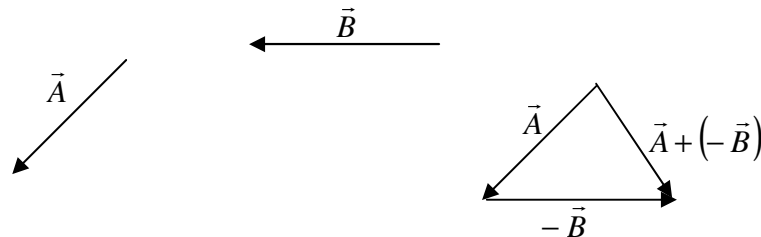
Nota:

Encontrar el *opuesto* de un vector equivale a hallar otro, que posea igual magnitud y dirección, pero con sentido opuesto. Matemáticamente el opuesto de \vec{A} es $-\vec{A}$.



ii. Sustracción

Se procede como en la suma, es decir, para obtener $\vec{A} - \vec{B}$, se procede a efectuar la operación $\vec{A} + (-\vec{B})$ obteniéndose así una suma de dos vectores.



Ejemplo:

4. La figura 3 muestra dos vectores perpendiculares (\vec{U} y \vec{V}). Si $|\vec{U}|=8$ y $|\vec{V}|=15$, entonces la magnitud del vector resultante de la resta entre ellos es

- A) 7
- B) 8
- C) 15
- D) 17
- E) 23

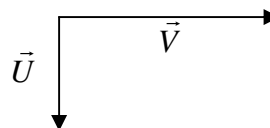


Fig.3

iii. Producto punto (escalar)

Sean

$$\vec{A} = (A_x, A_y, A_z) \text{ y } \vec{B} = (B_x, B_y, B_z)$$

El producto punto entre ellos se calcula de la siguiente forma:

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x \cdot B_x + A_y \cdot B_y + A_z \cdot B_z$$

Nota: el resultado del producto punto es un *escalar*.

Propiedades:

- el producto punto es conmutativo $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$.
- el producto punto entre dos vectores perpendiculares es cero.

iv. Producto cruz (vectorial)

Utilizando los vectores anteriores, el producto cruz se calcula de la siguiente forma:

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = (A_y B_z - A_z B_y) \vec{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \vec{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \vec{k}$$

Nota: el resultado es un vector perpendicular al vector \vec{A} y \vec{B} .

Propiedades:

- el producto cruz no es conmutativo
- el producto cruz entre dos vectores paralelos es cero.

Ejemplo:

5. Sean $\vec{A} = (2, K)$ y $\vec{B} = (4, 4)$.

¿Cuál es el valor de la constante K para que los vectores sean perpendiculares entre sí?

- A) -1
- B) 1
- C) 2
- D) -2
- E) 0

PROBLEMAS DE SELECCIÓN MÚLTIPLE

1. De las siguientes magnitudes, la fundamental es

- A) Área
- B) Volumen
- C) Tiempo
- D) Rapidez
- E) Aceleración

2. De las siguientes unidades de medida, la fundamental para el SI es

- A) Hora
- B) Centímetro
- C) Gramo
- D) Candela
- E) Newton

3. Un volumen de $10m^3$, equivale a:

- A) $10^3 cm^3$
- B) $10^6 cm^3$
- C) $10^5 cm^3$
- D) $10^7 cm^3$
- E) $10^8 cm^3$

4. Sea X posición con dimensión L y t tiempo con dimensión T, la dimensión de k_1 , en la siguiente ecuación es


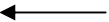



$$X = k + k_1 t + \frac{1}{2} k_2 t^2$$

- A) T
- B) LT^{-1}
- C) L
- D) LT^{-2}
- E) LT

5. Se sabe que una fuerza se da en $Kg \cdot \frac{m}{s^2}$, si las dimensiones de longitud, masa y tiempo son respectivamente L, M, T. ¿Cuál es la dimensión de fuerza?

- A) M
- B) MLT^2
- C) ML
- D) MLT^{-2}
- E) MLT

6. Dados los vectores \vec{A} y \vec{B} , de igual módulo (figura 4), entonces el vector $\vec{A} + \vec{B}$ es aproximadamente

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

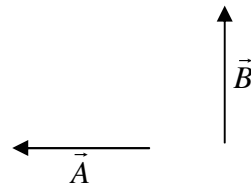


Fig. 4

7. La magnitud máxima de la sustracción de dos vectores, cuyas magnitudes son 6 y 8 respectivamente es

- A) 5
- B) 8
- C) 10
- D) 14
- E) 48

8. Dados los vectores:

- \vec{A} de magnitud 10 en la dirección positiva del eje x.
- \vec{B} de magnitud 2 en la dirección negativa del eje x.
- \vec{C} de magnitud 15 en la dirección positiva del eje y.
- \vec{D} de magnitud 9 en la dirección negativa del eje y.

La magnitud de la suma de los vectores es

- A) 5
- B) 0
- C) 10
- D) $\sqrt{5}$
- E) $\sqrt{10}$

9. En la figura 5, \vec{E} es el vector resultante de

- A) $\vec{G} + \vec{D}$
- B) $\vec{F} + \vec{C} + \vec{D}$
- C) $\vec{G} - \vec{D}$
- D) $\vec{F} - \vec{C} + \vec{D}$
- E) $\vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D}$

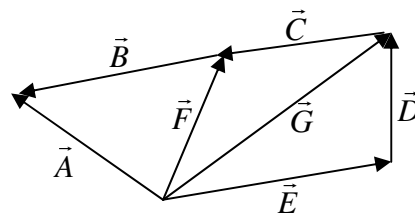


Fig. 5

10. En la figura 5, \vec{A} es el vector resultante de

- A) $\vec{E} + \vec{D} + \vec{C} + \vec{B}$
- B) $\vec{F} - \vec{D}$
- C) $\vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D}$
- D) $\vec{G} - \vec{D}$
- E) $\vec{E} + \vec{F} + \vec{G}$

11. Si dos vectores \vec{a} y \vec{b} , tienen igual módulo, entonces **siempre** se cumple que

- I) $\vec{a} + \vec{b} = 2\vec{a} = 2\vec{b}$
- II) $\vec{a} - \vec{b} = 0$
- III) $|\vec{a} + \vec{b}| = 2\vec{a}$

De las afirmaciones, es (son) verdadera(s)

- A) Sólo II
- B) Sólo III
- C) Sólo I y II
- D) Todas
- E) Ninguna de las anteriores

12. En la figura 6, N es el punto medio del vector \vec{TR} . Entonces \vec{SN} es igual a

- A) $\vec{s} + \frac{\vec{r}}{2}$
- B) $\frac{\vec{s} + \vec{r}}{2}$
- C) $\vec{s} - \frac{\vec{r}}{2}$
- D) $\frac{\vec{s}}{2} - \frac{\vec{r}}{2}$
- E) $\vec{s} - \vec{r}$

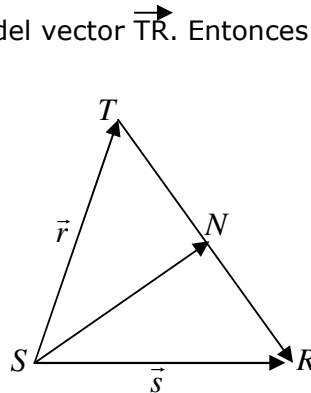


Fig. 6

13. De las siguientes afirmaciones:

- I) Dos vectores iguales son paralelos.
- II) Dos vectores paralelos pueden ser diferentes entre sí.
- III) Dos vectores paralelos de sentido opuesto no son iguales.

Es (son) verdaderas(s)

- A) Sólo I
- B) Sólo I y II
- C) Sólo I y III
- D) Sólo II y III
- E) I, II y III

14. En la figura 7, son resultantes de una adición de vectores

- I) \vec{AB}
- II) \vec{CD}
- III) \vec{EF}

- A) Sólo I
- B) Sólo II
- C) Sólo I y II
- D) Sólo II y III
- E) I, II y III

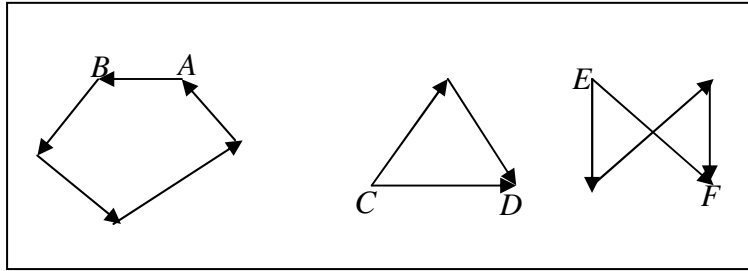


Fig. 7

15. En el cuadrilátero de la figura 8, se pueden establecer varias relaciones, **excepto** que

- A) $\vec{RQ} = \vec{SQ} - \vec{SR}$
- B) $\vec{SQ} = \vec{SR} + \vec{RT} - \vec{QT}$
- C) $\vec{RT} = \vec{ST} - \vec{SR}$
- D) $\vec{ST} = \vec{QT} + \vec{SQ}$
- E) $\vec{SR} = \vec{SQ} + \vec{RQ}$

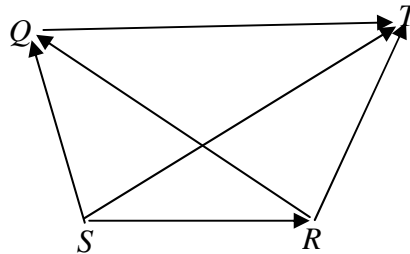


Fig. 8

16. Con respecto a los vectores representados en la figura 9 es correcto afirmar que

- A) $\vec{A} + \vec{B} + \vec{C} = \vec{D}$
- B) $\vec{A} + \vec{D} = \vec{B} + \vec{C}$
- C) $\vec{A} + \vec{B} + \vec{D} = \vec{C}$
- D) $\vec{A} + \vec{B} + \vec{C} = -\vec{D}$
- E) $\vec{A} + \vec{B} = \vec{C} + \vec{D}$

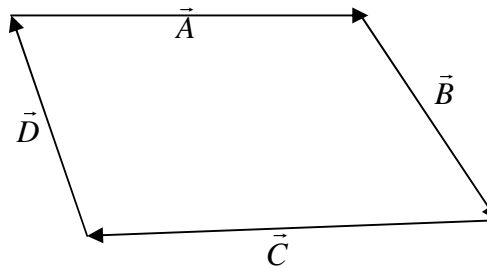


Fig. 9

17. La relación vectorial correcta existente entre los vectores representados en la figura 10 es

- A) $\vec{Z} + \vec{U} = \vec{V}$
- B) $\vec{V} + \vec{U} = \vec{Z}$
- C) $\vec{Z} + \vec{V} = \vec{U}$
- D) $\vec{V} + \vec{U} = -\vec{Z}$
- E) $\vec{Z} + \vec{U} + \vec{V} = \vec{0}$

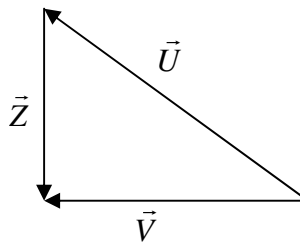


Fig. 10

18. Si \vec{A} y \vec{B} son paralelos entre si

- I) el producto punto entre ellos es cero.
- II) el producto cruz entre ellos es cero.
- III) son iguales.

Es (son) siempre verdaderas (s)

- A) Sólo II
- B) Sólo I y II
- C) Sólo I y III
- D) Sólo II y III
- E) I, II y III

En las preguntas 19 y 20 escriba cada vector en términos de \vec{a} y/o \vec{b} de acuerdo a la figura 11 y 12 respectivamente

19.

- A) $\vec{BA} =$
- B) $\vec{AC} =$
- C) $\vec{DB} =$
- D) $\vec{AD} =$

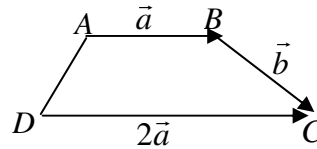


Fig. 11

20.

- A) $\vec{ZX} =$
- B) $\vec{YW} =$
- C) $\vec{XY} =$
- D) $\vec{XZ} =$

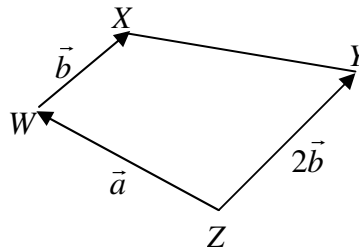


Fig. 12

Solución ejemplo 1

Para convertir de m /s a Km /h se debe multiplicar por 3,6
Para convertir de Km /h a m /s se debe dividir por 3,6

$$90 \cdot 3,6 = 324 \text{ Km/h}$$

La alternativa correcta es E

Solución ejemplo 2

La afirmación II es falsa, ya que el vector \vec{QP} es el *opuesto* (sentido contrario) de \vec{PQ}

La alternativa correcta es D

Solución ejemplo 3

En la figura 2 existe un triángulo rectángulo, entonces por trigonometría

$$\cos \alpha = \frac{A_x}{|\vec{A}|} \Rightarrow A_x = |\vec{A}| \cdot \cos \alpha$$

La alternativa correcta es C

Solución ejemplo 4

¡Pensando! basta con aplicar el Teorema de Pitágoras

$$|\vec{U} - \vec{V}| = \sqrt{8^2 + 15^2} = 17$$

La alternativa correcta es D

Solución ejemplo 5

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = 0 \Rightarrow 8 + 4K = 0 \Rightarrow K = -2$$

La alternativa correcta es D

DSIFM01

Puedes complementar los contenidos de esta guía visitando nuestra web.
<http://clases.e-pedrovaldivia.cl/>